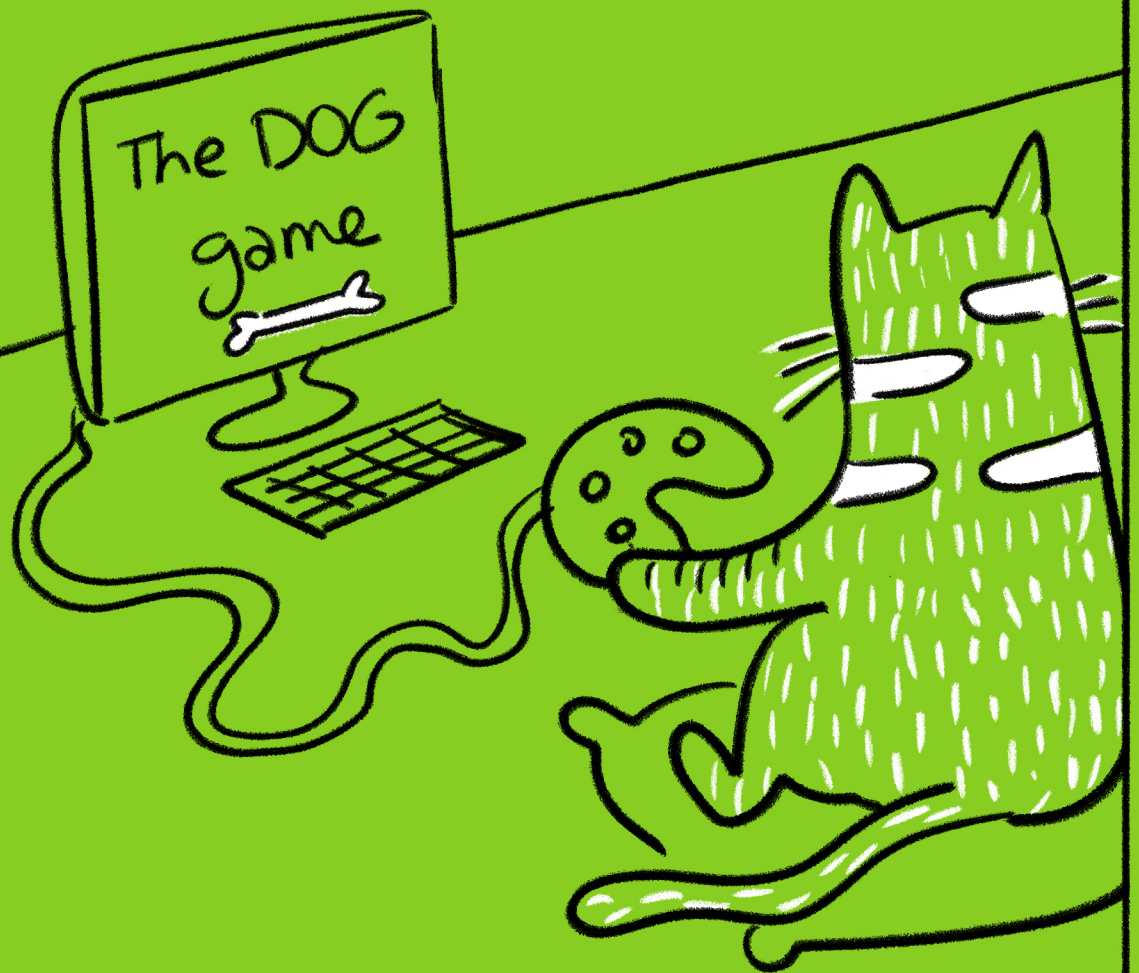


# Re-Vision Season 3 Episode 2 Games



Gefördert durch:



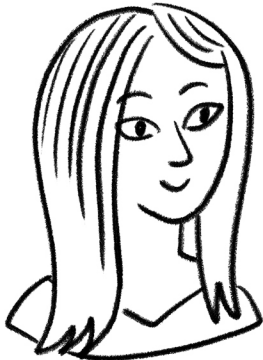
Die Beauftragte der Bundesregierung  
für Kultur und Medien



Andrea  
Geipel



Abhaya  
Adhikari



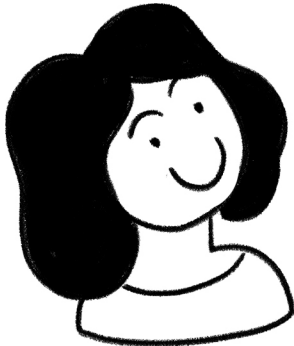
Jenni  
müller



Sharna Jackson



Ralph  
würschinger



Zam  
Zadeh

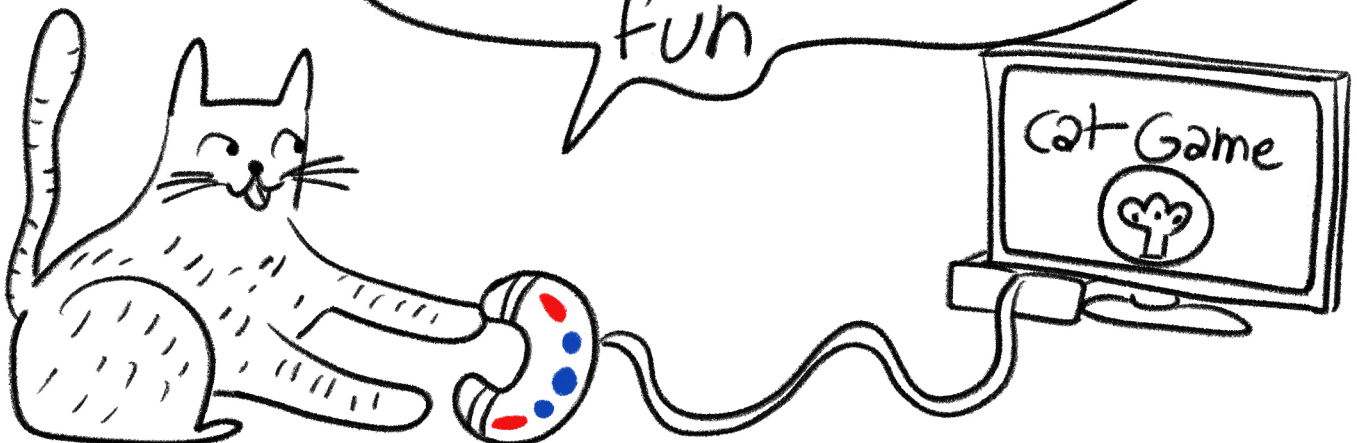


Mechtilda  
Eickhoff

**Spiele sind nicht nur für Kinder, sie sind eine großartige, kreative und sinnvolle Möglichkeit ein Gefühl von Gemeinschaft zu erziehen. Wichtig ist aber auch, dass Spiele Regeln haben sollten.**



This is Interesting  
because I always thought  
games are only for having  
fun



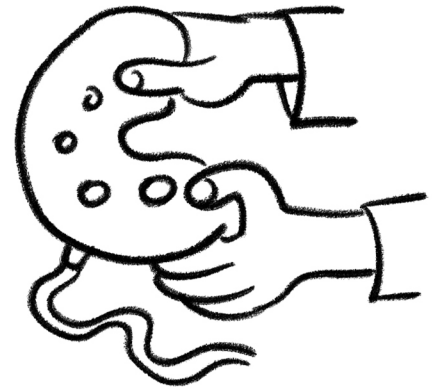
**Spieleentwicklung muss nicht viel Geld kosten. Soll das Spiel aber digital und qualitativ hochwertig aufbereitet sein, sollten ausreichend finanzielle Mittel für die Zusammenarbeit mit Spieledesigner\*innen zur Verfügung stehen.**

Yeah, like every other job right?

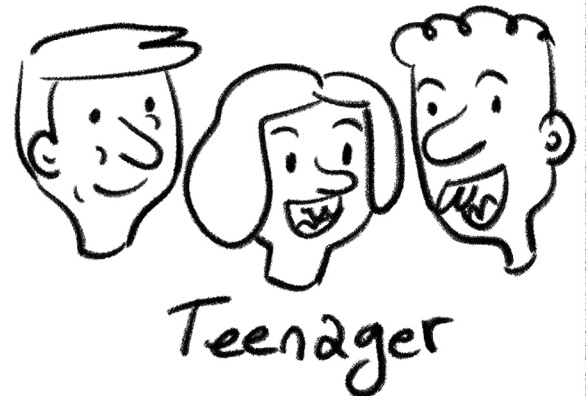


**Folgende Dinge solltest Du in Betracht ziehen, wenn Du mit Spieleentwickler\*innen zusammenarbeiten möchtest**

**\* Sammle eigene Erfahrungen: Spiele selbst!**



**\* Definiere Deine Zielgruppe!**



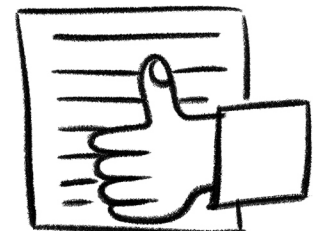
**\* Vertraue in die Erfahrungen der Spieleentwickler\*innen!**



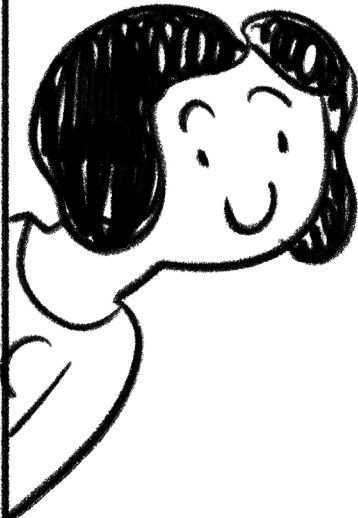
**\* Kommunikation ist wichtig!**




**\* Hole Feedback von Deiner Zielgruppe ein!**



**Es geht mehr darum einen sicheren Raum zu schaffen - eine Atmosphäre in der man spielerisch interagieren kann - als ein teures, qualitativ-hochwertiges Spiel zu entwickeln.**



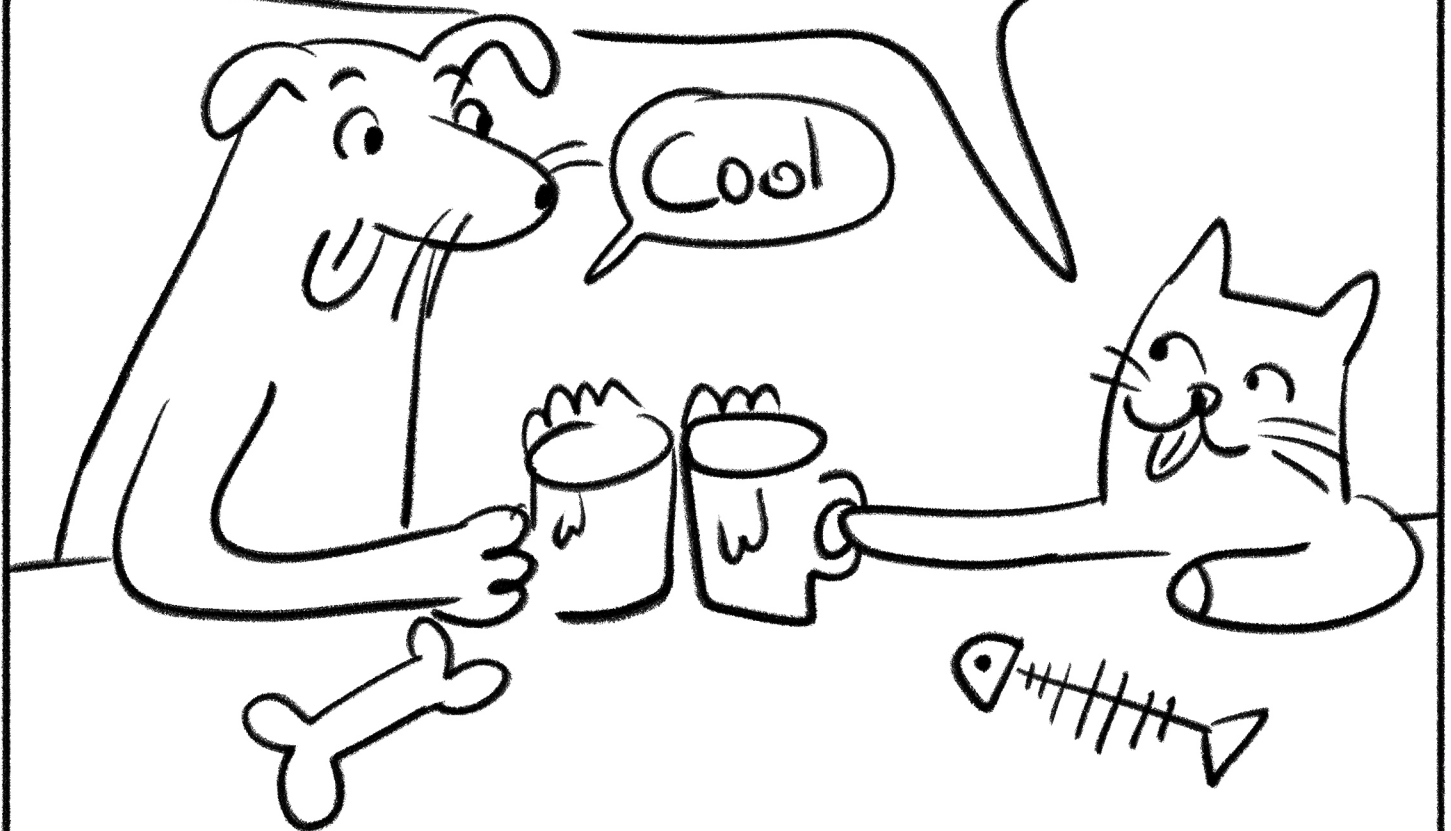
What are you doing?



I'm playing a game to learn more about dogs...

**Spiele sind ein tolles Werkzeug, um Geschichten zu erzählen und Empathie und Partizipation zu fördern. Spiele sind auch eine Art von Kunst - sie können ernsthafte und schwierige Themen leichter zugänglich machen.**

Dude since I played the "Dog" game I'm not afraid of you anymore because I know we have a lot in common!





Vielen Dank an diejenigen, die ihre Erfahrungen und Projekte mit uns teilen:

## Links

<https://www.big-telly.com/>

<http://playspent.org/>

<https://www.instagram.com/heyditty/?hl=de>

<https://www.instagram.com/wearefarawayfriends/?hl=de>

<https://www.ditty.co.in/>

<http://www.gamesforchange.org/>

<https://www.stiftung-digitale-spielekultur.de/project/staerker-mit-games/>

<https://www.instagram.com/heyditty/?hl=de>

<https://posterwomen.org/>

<https://www.youtube.com/watch?v=HFj47Dw9hPw>

<https://www.youtube.com/watch?v=BmUe3-sfr7E>

## List of Games, Episode 2:

- Uno
- Hide and Seek
- Wondermind
- Spent
- Dead Mans Phone
- Street Art Tate
- Journey
- Beispiele aus dem Museumsbereich: <https://digamus-award.de/einreichungen/> (Kategorie Games)

See you  
next time

